

REGOLE RELATIVE ALLE PARTENZE CON I BLOCCHI

REGOLA 125

Arbitri

- 1. Uno (o piu) Arbitri, quando necessario, debbono venire designati per la Camera d'Appello, le corse, i concorsi, le prove multiple e le gare di corsa e di marcia che si svolgono fuori dello stadio.**
L'Arbitro delle gare di corsa in pista e quello delle gare che si svolgono fuori dallo stadio non ha alcuna giurisdizione in merito alle questioni che rientrano nelle competenze del Capo della Giuria di Marcia.
- 2. L'Arbitro e responsabile del rispetto delle Regole (compresi i regolamenti particolari delle competizioni) e decide in merito a qualunque problema che sorga durante la competizione (inclusa la Camera d'Appello) e per il quale non sia stata manifestamente prevista una disposizione in queste Regole (o nei regolamenti particolari delle competizioni).**
L'Arbitro della Camera d'Appello, in caso di questioni disciplinari, ha giurisdizione dalla prima chiamata in Camera d'Appello sino al luogo di svolgimento della gara.
L'Arbitro delle Gare di Corsa in pista e quello delle gare che si svolgono fuori dallo stadio sono competenti a decidere l'ordine d'arrivo di una gara solo quando i giudici, preposti a giudicare uno o più piazzamenti, non siano in grado di giungere ad una decisione.
L'Arbitro alle corse ha il potere di decidere su ogni fatto relativo alle partenze, se non è d'accordo con le decisioni prese dai Giudici di Partenza, ad eccezione dei casi riguardanti le false partenze, quando è in uso un'apparecchiatura per il controllo delle stesse, approvata dalla IAAF, a meno che le informazioni fornite da tale apparecchiatura siano palesemente inattendibili.
L' Arbitro nominato per sorvegliare le partenze ha la qualifica di Arbitro alle Partenze.
L'Arbitro non deve operare come un giudice od un giudice di controllo per le corse.
- 3. L'Arbitro competente controlla tutti i risultati finali, prende una decisione riguardo ad eventuali controversie e, in collaborazione con il giudice addetto alle misurazioni (scientifiche), sovrintende alla misurazione dei primati. Alla fine di ciascuna gara, i risultati devono essere immediatamente completati, firmati dall'Arbitro della gara e consegnati al Segretario Generale.**
- 4. L'Arbitro competente decide su qualunque reclamo od obiezione riguardante la conduzione della gara, inclusa ogni questione sorta in Camera d'Appello.**
- 5. Egli deve avere l'autorità di ammonire o escludere dalla competizione ogni atleta responsabile di comportamento antisportivo o improprio. Le ammonizioni devono essere comunicate mostrando all'atleta un cartellino giallo, le esclusioni mostrando un cartellino rosso. Le ammonizioni e le esclusioni devono essere riportate sui risultati della relativa gara. Le ammonizioni ed esclusioni decise dall'Arbitro devono essere comunicate al Segretario Generale ed agli altri Arbitri.**
- 6. Qualora, secondo il giudizio dell'Arbitro competente, si verificano nel corso di qualsiasi competizione circostanze tali per cui un criterio di giustizia imponga la ripetizione di una gara o di parte della stessa, egli ha la facoltà di annullare la gara stessa e disporre la ripetizione o nello stesso giorno o in altra occasione, come egli deciderà.**

.....OMISSIS.....

REGOLA 161

Blocchi di partenza

I blocchi di partenza debbono essere usati per tutte le gare sino a 400 m inclusi (compresa la prima frazione delle staffette 4 x 100 m, 4 x 200 m e 4 x 400 m) e non debbono essere usati per nessuna altra gara di corsa. Quando sono in posizione sulla pista, nessuna parte dei blocchi di partenza può oltrepassare la linea di partenza o protendersi in un'altra corsia.

I blocchi di partenza debbono essere conformi alle seguenti caratteristiche generali:

- a) debbono essere costruiti interamente con materiali rigidi e non debbono fornire all'atleta vantaggi illeciti;
- b) debbono essere fissati alla pista da un certo numero di punte o chiodi, sistemati in modo tale da causare il minor danno possibile alla pista. La loro sistemazione deve essere tale da consentire che possano essere rimossi facilmente e rapidamente. Il numero, lo spessore e la lunghezza delle punte o chiodi sono subordinati al tipo di materiale di cui è fatta la pista. Il fissaggio deve essere tale da non permettere movimenti durante la partenza vera e propria;
- c) quando un atleta usa blocchi di partenza di sua proprietà, essi debbono essere conformi alle norme di cui ai precedenti paragrafi (a) e (b). Essi possono essere di qualsiasi foggia e grandezza, purchè non costituiscano intralcio per gli altri atleti;
- d) quando i blocchi di partenza sono forniti dagli organizzatori, essi debbono in ogni caso uniformarsi alle caratteristiche di seguito specificate.

I blocchi di partenza debbono consistere in due piastre contro le quali vengono premuti i piedi dell'atleta in posizione di partenza. Le piastre per i piedi debbono essere montate su di una intelaiatura rigida, in modo che i piedi dell'atleta non siano in alcun modo ostacolati quando abbandonano i blocchi. Le piastre debbono essere inclinate, per adattarsi alla posizione di partenza dell'atleta, e possono essere piatte o leggermente concave. La loro superficie deve essere predisposta per ospitare i chiodi delle scarpe dell'atleta o usando scanalature o fessure nella superficie stessa, oppure ricoprendola con materiale adatto che permetta l'uso di scarpe chiodate.

La posizione delle piastre sull'intelaiatura rigida può essere regolabile, ma non deve permettere movimenti durante la partenza vera e propria. In ogni caso le piastre debbono essere regolabili avanti o indietro in relazione reciproca. I congegni regolabili debbono essere assicurati da solidi morsetti o meccanismi di bloccaggio che possano essere facilmente e velocemente azionati dall'atleta.

Nelle competizioni indicate alla Regola 1.1 lettera a), b), c) e f), e per qualsiasi risultato sottoposto a ratifica quale Record del Mondo, i blocchi di partenza debbono essere collegati ad un dispositivo di falsa partenza, approvato dalla IAAF. Il Giudice di Partenza e/o un Giudice di Partenza per il richiamo, dovrà avere delle cuffie che gli permettano di udire un segnale acustico proveniente dall'apparecchio di controllo ogni qualvolta rileva una falsa partenza (quando il tempo di reazione è inferiore a 100/1000 di secondo).

Appena il Giudice di Partenza e/o un Giudice di Partenza per il richiamo avverte il segnale acustico, se il colpo della pistola è già stato sparato, provvederà al richiamo e il Giudice di Partenza esaminerà immediatamente i tempi del dispositivo di rilevamento delle false partenze per confermare quale/i atleta/i sono responsabile/i della falsa partenza. L'uso di questo sistema è fortemente raccomandato per tutte le altre manifestazioni.

Nota: In aggiunta, un sistema di richiamo automatico, conforme alle Regole, può essere usato.

Nelle competizioni indicate alla Regola 1.1, dalla lettera a) alla lettera f), i concorrenti debbono usare unicamente blocchi di partenza forniti dal Comitato Organizzatore della competizione. Negli altri incontri su piste in materiale coerente, il Comitato Organizzatore può pretendere che vengano usati soltanto blocchi di partenza forniti da loro stessi.

REGOLA 162

La partenza

La partenza di una corsa deve essere indicata da una linea bianca larga 5 cm. In tutte le corse che non si disputano in corsia, la linea di partenza deve essere curva così che tutti i concorrenti partano alla stessa distanza dall'arrivo. Le postazioni di partenza per tutte le distanze devono essere numerate da sinistra a destra in direzione della corsa. In tutte le gare fino a 400m compresi (incluse le prime frazioni delle staffette 4x100, 4x200 e 4x400) è obbligatoria la partenza a terra e l'uso dei blocchi di partenza.

Tutte le gare di corsa debbono essere fatte partire dalla detonazione della pistola del Giudice di Partenza, rivolta verso l'alto dopo che egli ha accertato che i concorrenti sono immobili e nella corretta posizione di partenza. Se, per qualsiasi ragione, il Giudice di Partenza non è convinto che tutto sia pronto per dare la partenza, dopo che i concorrenti sono ai loro posti, deve ordinare ai concorrenti di alzarsi e gli Assistenti del Giudice di Partenza dovranno sistemare di nuovo gli atleti sulla linea di raggruppamento.

In tutte le competizioni internazionali, ad eccezione di quanto indicato nella nota sottostante, i comandi del Giudice di Partenza, nella propria lingua o in Inglese o in Francese, debbono essere, nelle corse fino a 400 metri inclusi, come pure per le staffette 4 x 100, 4 x 200 m e 4 x 400 m, "Ai vostri posti" e "Pronti" e quando tutti i concorrenti sono pronti, deve essere sparato il colpo di pistola. Un atleta, quando è in posizione di partenza, non deve toccare la linea di partenza né il terreno al di là della stessa con le mani o con i piedi. Nelle corse oltre i 400 metri le parole debbono essere: "Ai vostri posti" e, quando tutti i concorrenti sono immobili, deve essere sparato il colpo di pistola. Un concorrente, quando è in posizione di partenza, non deve toccare il terreno con una mano o con le mani durante la partenza.

Nota: Nelle competizioni indicate alla Regola 1.1 (a), (b), (c), (e) e (i) i comandi del Giudice di Partenza saranno dati solo in inglese.

Dopo il comando "Ai vostri posti" il concorrente deve avvicinarsi alla linea di partenza ed assumere una posizione completamente all'interno della corsia che gli è stata assegnata e dietro alla linea di partenza. Entrambe le mani ed almeno un ginocchio devono essere a contatto con il terreno ed entrambi i piedi in contatto con i blocchi di partenza. Al comando "Pronti" il concorrente deve alzarsi immediatamente, sino alla sua posizione finale di partenza, mantenendo il contatto delle mani con il terreno e dei piedi con le piastre dei blocchi di partenza.

Al comando "Ai vostri posti" o "Pronti", a seconda del caso, tutti i concorrenti debbono immediatamente e senza indugio assumere la loro completa e finale posizione di pronti.

Nel caso in cui un atleta, a giudizio del Giudice di Partenza,

- (a) dopo il comando "Ai vostri posti" o "Pronti", e prima dello sparo della pistola, non esegue la procedura di partenza, per esempio alzando una mano e/o alzandosi in piedi o sedendosi in posizione eretta in caso di partenza dai blocchi, senza una valida ragione (tale ragione deve essere valutata dall'Arbitro competente); o
- (b) non esegue i comandi "Ai vostri posti" o "Pronti" nelle modalità previste, o non si colloca nella posizione finale di partenza in un lasso di tempo ragionevole; o
- (c) dopo il comando "Ai vostri posti" disturba gli altri atleti in gara con rumori o in altro modo, il Giudice di Partenza interromperà la procedura di partenza.

L'Arbitro può ammonire l'atleta per condotta impropria (squalificare nel caso di seconda infrazione della Regola durante la stessa competizione), in base alle Regole 125.5 e 145.2. Nei casi ove una ragione estranea e considerata la causa della mancata partenza, o l'Arbitro non è d'accordo con la

decisione dei Giudici di Partenza, un cartellino verde deve essere mostrato a tutti gli atleti per indicare che nessun atleta ha commesso una falsa partenza.

Falsa partenza

- Un atleta, dopo aver assunto la completa e finale posizione di pronti, non potrà iniziare la sua partenza fino a quando non viene sparato il colpo di pistola. Se, a giudizio del Giudice di Partenza o del Giudice di Partenza di richiamo, si muove in anticipo, ciò sarà considerata falsa partenza.

Nota: Quando è in uso un'apparecchiatura approvata per il rilevamento delle false partenze (vedi Regola 161.2 per i dettagli operativi dell'attrezzatura), le risultanze di questa apparecchiatura devono essere normalmente accettate come definitive dal Giudice di Partenza.

- (In vigore dal 1 Gennaio 2010)

Eccetto che nelle Prove Multiple ogni atleta responsabile di una falsa partenza sarà squalificato. Nelle Prove Multiple, qualsiasi atleta responsabile di una falsa partenza sarà ammonito. Solo una falsa partenza per gara deve essere consentita senza la squalifica dell'atleta responsabile della falsa partenza. Qualsiasi atleta, che effettui un'ulteriore falsa partenza nella gara, sarà squalificato (vedi inoltre Regola 200.9(c)).

- In caso di falsa partenza, gli assistenti del Giudice di Partenza si comporteranno come segue: Eccetto che nelle prove multiple, ogni atleta responsabile di falsa partenza deve essere squalificato e un cartellino rosso deve essergli mostrato frontalmente e posta sulla rispettiva postazione di partenza. Nelle Prove Multiple, ogni atleta responsabile di falsa partenza deve essere ammonito e un cartellino giallo deve essergli mostrato frontalmente e posta sulla rispettiva postazione di partenza. Allo stesso tempo, tutti gli altri atleti, partecipanti a quella serie o batteria, devono essere ammoniti con un cartellino giallo mostrato a ciascuno di loro, da uno o più assistenti del Giudice di Partenza, al fine di notificare che chiunque commetta una ulteriore falsa partenza sarà squalificato. In caso di ulteriore falsa partenza, gli atleti responsabili di falsa partenza saranno squalificati ed un cartellino rosso sarà mostrato a ciascuno di loro e posta sulle rispettive postazioni di partenza.

La semplice operazione di mostrare un cartellino giallo agli atleti responsabili di falsa partenza, deve essere seguita quando non sono disponibili postazioni di partenza.

Nota: In pratica, quando uno o più atleti compiono una falsa partenza, gli altri atleti sono portati a seguirli e, in senso letterale, anche ognuno di questi commette falsa partenza. Il Giudice di Partenza dovrà ammonire o squalificare solo quell'atleta che, a suo parere, sia stato il responsabile della falsa partenza. Questo potrebbe portare all'ammonizione o squalifica di più di un atleta. Se la falsa partenza non è da attribuirsi ad alcun atleta, non verrà assegnata alcuna ammonizione e un cartellino verde sarà mostrato a tutti gli atleti.